



Clubfortbildung des BCTM



Bridgetipps von Stefan Weber – lizenzierter DBV Bridgelehrer
und mehrfacher deutscher Meister

Rückblick und Aussichten

- 4 Fortbildungen dieses Jahr
- Letztes Jahr lag der Schwerpunkt auf der Reizung:
Zweifärber in der Gegenreizung, Strafkontra und Lebensohl
- Ab diesem Jahr kommt eine Mischung aus: Alleinspiel, Gegenspiel und Reizung
- Themenwünsche immer gerne äußern
- Auch Regelwerk und Etikette sollen fortan in die Fortbildungen einfließen

Aktuelle Themen

Übergangsmanagement wurde im April geübt und wird weiter vertieft bei den Übungsspielen.

Zweifärber: Sie gehören zum alltäglichen Brot eines Bridgespielers, da aber vielerorts Unsicherheit besteht, üben wir sie heute.

Gegenspiel und Markierungen: Da Gegenspiel zur Königsdisziplin im Bridge gehört, üben wir dies bei der nächsten Fortbildung am 15. August mit dem Schwerpunkt auf Markierungen.

Korrektes Verhalten am Bridgetisch

Regeln, gutes Benehmen und Etikette im Turnierbridge

Fallbeispiel aus dem Alltag

Drei Bridger sitzen am Tisch, während der 4. Mitspieler gerade zur Toilette geeilt ist.

Dann fragt einer in die Runde: Wollen wir nicht schon unsere Karten aus dem Board nehmen, damit jeder seine Punkte zählen kann, bis Maria-Gertrude von der Toilette zurück ist?

Warten bis alle am Tisch sind

Es ist unhöflich und ungünstig, die Karten aus dem Board zu nehmen, bevor alle am Tisch sitzen.

Kommt der vierte Spieler von der Toilette und alle haben die Karten schon in der Hand, kann er übrigens einen Blick in die Karten werfen, auch deswegen ist es ungünstig, die Karten vorher aus dem Board zu holen. Wir bitten daher um Geduld, bis alle am Tisch sitzen.

Fallbeispiel 2 aus dem Alltag

Jüngst beim Teamturnier im Bridgeclub des Baron von Münchhausen ergab sich folgende Szene zwischen einem Ehepaar, das seit 57 Jahren verheiratet ist, aber erst seit 39 Jahren Bridge spielt: “Mensch, Hans-Werner, wieso hast du mir bei der Assfrage nicht den Trumpfkönig gezeigt? Ich wäre sonst auf 6Pik gegangen,” brüllte Gattin Irmgard völlig erschrocken. Wieso sollte das bei unseren Turnieren nicht passieren?

Keinesfalls über Boards im Turnier diskutieren!

Redet man (lautstark) über Boards mitten im Turnier, um dem Partner mal wieder unter die Nase zu reiben, dass er hätte besser spielen können, ist das nicht nur unhöflich, sondern verfälscht auch das Turnier, weil andere hören können, dass hier ein Schlemm im Umlauf ist oder man die 3SA bei Treff Ausspiel geschlagen hätte und das Coeur Ausspiel vom vierten Buben weniger klug war.

Sofortauskünfte und Alertieren

Was darf man sagen, was muss man und was darf man nicht??

Zwei völlig verschiedene Dinge

Sofortauskunft

Mein Partner legt ein Gebot, das eine Sofortauskunft verlangt. Daraufhin sage ich diese direkt und verständlich für die Gegner.

Alert

Mein Partner legt ein künstliches oder ungewöhnliches Gebot. Daraufhin ziehe ich die Alert Karte aus der Box, sodass es die Gegner sehen können. Keinesfalls erkläre ich ungefragt. Die Gegner müssen übrigens nicht fragen.

Sofortauskünfte

Sofortauskünfte gibt es nur in Deutschland und sie gelten nur in der ungestörten Reizung bei ganz bestimmten Geboten. Bei allen Geboten, die oberhalb von 2Pik liegen, gibt es keine Sofortauskünfte mehr!

Beispiel für Sofortauskünfte

Eröffner	Partner	Eröffner	Antwortender
1SA	„15-17“	1SA	2♣
1♦/♣	„3“	„Stayman“	
2♠/♥	„schwach“	1SA	2♦
2♦/♣	„stark“	„Coeur“	
		1SA	2♥
		„Pik“	

Alertieren

Die Alert-Regeln sind international und müssen überall auf der Welt durchgeführt werden. Dabei zieht immer der Partner desjenigen, der ein künstliches oder ungewöhnliches Gebot abgibt, die Alert-Karte.

Nur auf Nachfrage wird das Gebot dann erklärt. Übrigens darf man nur fragen, wenn man dran ist in der Reizung. Ist man dran, darf auch fragen, wenn ein Gebot nicht alertiert wurde; Fragen ist also grundsätzlich erlaubt sofern man dran ist. Alles was über 3SA liegt, muss nicht mehr alertiert werden.

Welche Gebote muss man denn alertieren?

Ein paar Beispiel zum Alertieren:

Dritte und vierte Farbe forcing

Überruf (Cuebid)

Support Kontra

Sperrverlängerung nach Weak2

Lebensohl

Multi Landy

Wie sollte diese Reizung regeltechnisch korrekt ablaufen?

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♠	X	Pass
3 ♠	Pass	3SA	alle passen

Wie sollte diese Reizung regeltechnisch korrekt ablaufen?

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	2 ♠	X	Pass
3 ♠	Pass	3SA	alle passen

Süd sagt „3“ oder „4“ zu der 1Karo Eröffnung, je nach Vereinbarung.

Zum Weak2 in der der Gegenreizung wird **NICHTS** gesagt und auch nicht alertiert.

Süd alertiert den Überruf 3Pik und erklärt nur auf Nachfrage, dass es sich um die Frage nach Stopper handelt.

Wie sollte diese Reizung regeltechnisch korrekt ablaufen?

Nord	Ost	Süd	West
2SA	Pass	3 ♦	X
Pass	4 ♦	pass	pass
X	alle passen		

Wie sollte diese Reizung regeltechnisch korrekt ablaufen?

Nord	Ost	Süd	West
2SA	Pass	3♦	X
Pass	4♦	pass	pass
X	alle passen		

Süd sagt bitte NICHT 20-21, denn es gibt keine Sofortauskünfte oberhalb von 2Pik. Bei der 2SA Eröffnung sagt man gar nichts. Nord alertiert den Transfer von Süd und gibt auch hier keine Direktauskunft. Sonst muss man nichts mehr machen, aber natürlich darf man nach den Kontras fragen, WENN man dran ist.

Wie sollte dieses Reizung regeltechnisch korrekt ablaufen?

Nord	Ost	Süd	West
1♣	Pass	1♥	2♦
X	Pass	4♥	alle passen

Süd sagt „2“ oder „3“ je nach Vereinbarung. Das Supportkontra muss alertiert werden und auf Nachfrage wird erklärt, dass der Eröffner ein 3er Coeur hält.

Wo kann ich mich besser über „Regeln informieren“?

Im Club liegen mehrere Broschüren zum Thema Regeln und Etikette aus.

Am **29./30. August 2026** findet in der Sportakademie Trier unter der Leitung von Thomas Peter ein **Turnierleiterkurs für das Zertifikat Weiß** an. Die Teilnahme ist für Mitglieder von Clubs des Regionalverbandes kostenfrei, für Teilnehmer aus anderen Regionalverbänden beträgt die Teilnahmegebühr 50 €. Turnierleiter, die sich über Änderungen der TBR und TO informieren oder ihre Kenntnisse auffrischen wollen, sind herzlich eingeladen. Bei Interesse kontaktieren Sie bitte den LBV.

Die Zweifärber des Eröffners

- I. Der billige Zweifärber
- II. Der teure Zweifärber
- III. Zweifärber im Sprung
- IV. Kuriositäten

Welche Verteilungstypen gibt es beim Bridge?

Welche Verteilungstypen gibt es beim Bridge?

Gleichmäßige Verteilungen:

4-3-3-3 ; 4-4-3-2 ; 5-3-3-2

Ungleichmäßige Verteilungen:

Erkennt man an extremen Kürzen (Single oder Chicane) oder Längen (6er Länge oder mehr)

Ungleichmäßige Verteilungen

• Einfärber

♠K2 ♥KB9642 ♦AB6 ♣KD

♠B5 ♥5 ♦642 ♣AB105432

♠1097642 ♥ADB ♦6 ♣B42

• Zweifärber

♠ADB92 ♥7 ♦KB96 ♣1084

♠K962 ♥KB9647 ♦6 ♣AK

♠D92 ♥8 ♦ADB6 ♣KDB54

Der Eröffner zeigt bei seinem Rückgebot seinen Verteilungstyp!

Gleichmäßige Verteilung

Nord Süd

1♦ 1♥

1SA

1♣ 1♠

2SA

Ungleichmäßige Verteilung

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

1♣ 1♠

2♣/3♣

Bietverständnis

Nord Süd

1♦ 1♥

1SA

Bietet der Eröffner beim Rückgebot SA, so hat er eine **gleichmäßige** Verteilung: kein Single, keine Chicane, keine 6er Länge.

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣/♦

Wiederholt der Eröffner nach dem Farbwechsel seine Farbe oder bietet eine neue Farbe, so zeigt das eine **ungleichmäßige** Verteilung.

Begriffsdefinitionen

Einfärber

Ein Einfärber ist eine Verteilung mit einer Länge von mindestens 6 Karten, aber keine weitere 4er Länge an der Seite.

Zweifärber

Ein Zweifärber ist ein Blatt, das eine Farbe mit mindestens 5 Karten und eine weitere mit mindestens 4 Karten beinhaltet.

Wie zeige ich meinen Zweifärber?

Beispiel 1

Nord Süd

1♦ 1♥

1♠

Beispiel 2

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

Zwei Farben auf zwei verschiedenen Stufen zeigen den Zweifärber!

Beispiel 1

Nord Süd

1♦ 1♥

1♠

Nord kann einen Zweifärber haben,
es muss aber nicht sein.

Beispiel 2

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

Nord zeigt mindestens eine 5-4
Verteilung in Karo und Treff.

Beispielhände zu 1

Nord Süd

1 ♦ 1 ♥

1 ♠

Nordhand a) ♠K962 ♥42 ♦AK62 ♣K53

Nordhand b) ♠DB54 ♥B ♦ADB962 ♣D2

Die Bietschubladen des Eröffners

Eröffner



- Schwach: 12-15
- Einladend: 16-18
- Stark: ab 19

I. Der billige Zweifärber

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

1♠ 1SA

2♦

Nord Süd

1♥ 1♠

2♣

Beispielhände für den billigen Zweifärber

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

Nords mögliche Hände:

♠954 ♥2 ♦ADB96 ♣KD92

♠95 ♥2 ♦ADB964 ♣KD92

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

Nords mögliche Hände:

♠32 ♥A2 ♦ADB96 ♣KD92

♠2 ♥A2 ♦ADB96 ♣KD932

Punkstärke des billigen Zweifärbers

Der billige Zweifärber hat eine weite Punktspanne: **12-18 FL**

Hat man Zusatzstärke, also 16-18 FL, kann man das erst in der nächsten Bietrunde zeigen.

Billig reizen, heißt ökonomisch reizen

Nord Süd

1 ♦ 1 ♥

2 ♣

Süds Hand:

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Nord Süd

1 ♣ 1 ♥

2 ♦

Süds Hands:

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Billig reizen, heißt ökonomisch reizen

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Nord reizt ökonomisch, Süd kann auf der Zweierstufe bleiben.

Nord Süd

1♣ 1♥

2♦

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Nord reizt teuer, Süd muss auf die 3er Stufe.

Genaue Definition des billigen Zweifärbers:

Die zweite Farbe wird unterhalb der Wiederholung der ersten Farbe gezeigt:

Nord Süd

1♦ 1♠

2♣ → Billiger Zweifärber, da Treff unterhalb von dem 2♦ Gebot liegt.

Gegenbeispiele:

Nord Süd

1♦ 1♠

2♥ → 2♥ liegt oberhalb von 2♦, also reizt der Eröffner hier weder billig, noch ökonomisch. Achtung:

1♥ 2♦

3♣ → 3♣ liegt definitiv oberhalb von 2♥, also zeigt der Eröffner hier einen teuren Zweifärber.

Fazit: Die Farbwiederholung des Eröffners stellt eine Grenzlinie dar.

Wiederholt der Eröffner seine Farbe, zeigt er eine minimale Hand:

1♦ 1♠

2♦ Reizt der Eröffner unterhalb von seiner Farbwiederholung, zeigt das auch eine schwache Eröffnung:

1♦ 1♠

2♣

Reizt der Eröffner oberhalb von seiner Farbwiederholung, zeigt das immer Zusatzstärke, also ab 16 Punkten.

1♦ 1♠

2♥ Oder:

1♥ 2♦

3♣

Übungshände

Learning by doing!

Ablauf bei den Übungsboards

1. Das Board ganz normal reizen.
2. Die Reizung liegen lassen, dann wird sie ausführlich besprochen.
3. Ggf. die Reizung korrigieren, alle sollen denselben Endkontrakt spielen.
4. Erst auf Anweisung das Board spielen.
5. Nach dem Abspiel die Hand auflegen als wären alle ein Dummy.
6. Dann wird das Abspiel besprochen. Erst danach die Karten reinstecken.

Hand 1

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 1:

Nord	Ost	Süd	West
1 	Pass	1 	Pass
2 	Pass	2 	alle passen

Anmerkung: Bitte genau dreimal passen am Ende, nicht viermal und auch nicht nur einmal, wenn das vermeintliche Endgebot liegt!

Bietlogik

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	alle passen

Der Eröffner zeigt mit seinem billigen Zweifärber mindestens eine 5-4 Verteilung. Es bleiben nur noch 4 Plätze für Pik und Coeur übrig. Ein 5er Pik zu reizen, ist aus Sicht von Süd viel zu riskant.

Bietlogik

Nord	Ost	Süd	West
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♣	Pass	2 ♠	alle passen

Wiederholt der Antwortende seine Oberfarbe auf den billigen Zweifärber des Eröffners, so zeigt das eine 6er Länge und 6-10 FL.

Die Reizung ist vergleichbar mit einem Weak2. Mit Missfit und Minimum passt Nord.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 1:

Süd erkennt nach dem Ausspiel, wo Coeur 10 und Coeur Ass sitzen. Am Tisch klein bleiben, Ost sollte auch klein bleiben, damit Dame und König nicht sofort beide hoch sind. Süd spielt sofort Coeur nach zur 9, um später auf Coeur einen Treff Verlierer abzuwerfen. Danach die Trümpfe ziehen.

Hand 2

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 2:

Nord	Ost	Süd	West
	1♠	Pass	1SA
Pass	2♣	Pass	2♥
alle passen			

Auch hier gilt: Beharrt der Antwortende nach dem billigen Zweifärber auf seiner eigenen Farbe, so zeigt das eine 6er Länge. West kann sein Coeur aufgrund der Punkte nicht direkt zeigen, 1SA ist ein Notgebot.

Anmerkung: Bitte genau dreimal passen am Ende, nicht viermal und auch nicht nur einmal, wenn das Endgebot liegt!

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 2:

Treff Bube Ausspiel wird am Tisch gedeckt und von Süd mit dem Ass genommen. Bei Ansicht des (Abwurf-)Dummys muss Süd dringend Karo spielen. Die sinnvollste und technisch korrekte Karte ist hier der Bube, um später eine Gabel zu haben. West deckt mit der Dame, Nord nimmt das Ass und spielt Karo zurück. Nach drei Karorunden spielt Süd nun Treff, das der Alleinspieler am Tisch gewinnt und auf Pik seinen Treffverlierer abwirft. Dann muss der Alleinspieler auf Anhieb klein Coeur zur 10 als Schnitt gegen den Buben spielen, um den Kontrakt zu erfüllen.

Hand 3

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 3:

Nord	Ost	Süd	West
		Pass	Pass
1 ♥	Pass	1 ♠	Pass
2 ♦	Pass	2 ♥	alle passen

Wenn Nord seine Piks mit nur 5er Länge wiederholt, führt das meist zu einem schlechten Kontrakt um 5-1 oder 5-0 Fit. Daher wählt Nord das geringste Übel und bessert in 2 ♥ aus.

Das **Ausbessern** nach dem billigen Zweifärber

Süd Nord

1 ♥ 1 ♠

2 ♦ 2 ♥

Hätte Nord 6-10 FV mit 3er Coeur, würde er sofort auf 2 ♥ heben und gar nicht erst die Piks anbieten. Daher zeigt das sogenannte Ausbessern ein Double Coeur (2Karten) und 6-10 Punkte. Hier liegt kein richtiger Fit vor, also dürfen weder Süd noch Nord Verteilungspunkte zählen.

Das **Ausbessern** nach dem billigen Zweifärber

Süd Nord

1 ♥ 1 ♠

2 ♦ 2 ♥

Ausbessern ist keine Fitbestätigung, sondern zeigt nur eine Präferenz und nur ein Double!

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 3:

Der doppelte Expass in Karo führt hier zum Erfolg. Zunächst Übernimmt West die Treffdame mit dem Ass, um sich zu entblockieren und spielt Treff zurück. Nord nimmt den König, geht mit Pik zum Tisch (trumpft keinesfalls Pik an der langen Seite freiwillig) und spielt Karo Expass, den Ost mit dem Ass gewinnt. Ost kassiert sein hohe Treff und wechselt auf Trumpf. Nord nimmt Coeur Dame und spielt nochmal den Karo Expass. West steigt nun mit dem König und spielt wieder Trumpf. Jetzt ist eine Karo Figur von Nord hoch für den 8. Stich.

Hand 4

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.
Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 4:

Nord	Ost	Süd	West
			Pass
Pass	1♠	Pass	1SA
Pass	2♣	Pass	2♠
Pass	3♠	Pass	4♠ alle passen

Mit 6-4 ist es informativer, erst die zweite Farbe zu zeigen, als nur das Pik um eine Karte zu verlängern. Ost bessert aus, sodass West mit seinem 6er Pik nun den Fit sieht und Verteilungspunkte zählen kann. 3♠ zeigt 16-18 FV mit 6er Pik. Mit 10FV geht Ost gerne aufs Vollspiel.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 4:

Ohne Trumpfausspiel wären die 4Pik mühelos mit einem Schnapper an der kurzen Seite zu erfüllen, doch Süds Haltungen ergibt sich das Trumpfausspielen automatisch, denn unterm Ass soll man nicht (Auch nicht das Ass ausspielen, sondern gar nicht die Farbe) und unterm König will man nicht gerne ausspielt.

Die Lösung ist, direkt den Coeur Expass anzustreben, ohne sich zu blockieren. Trumpfausspiel am Tisch nehmen, Coeur zum Ass spielen und klein Coeur zur Dame spielt. Süd steigt mit dem König und wechselt auf Karo. Die zweite Karorunde wird gestochen, mit Trumpf zum Tisch und auf Coeur Dame geht der kleine Treff weg.

Kaffeepause!

Nach einer halben Stunde geht es mit Teil 2 weiter.

Guten Appetit!



Clubfortbildung des BCTM Teil 2



Bridgetipps von Stefan Weber – lizenzierter DBV Bridgelehrer
und mehrfacher deutscher Meister

Hand 5

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.
Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 5:

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
2 ♥	Pass	3 ♦	Pass

3SA alle passen

Während Nord seinen Zweifärber zeigt, reizt Süd seinen Einfärber.

Mit Treffstopper geht Nord auf 3SA.

Anmerkung: 2 ♦ kann auch eine 4er Länge sein, 3 ♦ muss eine 6er Länge sein.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 5:

Hier ist das Übergangsmanagement gefragt. Der Alleinspieler nimmt das Treffausspiel und legt sofort Karo Bube vor. Jetzt sollte unbedingt mit der Dame gedeckt werden, um beim Partner die Karo 10 hochzuspielen. Nimmt man die Karo Dame, besteht kein sicherer Übergang mehr zum Tisch. Daher unbedingt Karo Dame ducken (Blanco Coup), dann wird der Kontrakt mit Leichtigkeit erfüllt.

Hand 6

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 6:

Nord	Ost	Süd	West
	1♠	Pass	2♣
Pass	2♥	Pass	3♠
Pass	4SA	Pass	5♥
Pass	6♠	alle passen	

West ist zu stark, um direkt den Fit zu bestätigen, daher kommt der Umweg über 2♣. Der Sprung in 3♠ zeigt Schlemminteresse und den Fit. Mit der Verteilungs- und Kontrollstarken Hand kann Ost sofort nach den Key Cards fragen. West meldet 2 ohne Trumpfdame, das reicht Ost für den Kleinschlemm.

Exkurs: Die Umwegreizung

Zunächst sollte man nicht vergessen, dass eine Eröffnung auf der 1er Stufe eine riesige Punktspanne zwischen 12-20 FL umfasst.

Daher sollten Hebungen auf die Oberfarberöffnungen genau limitiert sein, sonst versäumt man gelegentlich einen Schlemm und wundert sich, warum man 4Pik +2 oder gar +3 spielt.

Exkurs: Die Umwegreizung vs. Einfache Hebung

Direkt Hebung

Nord Süd

1♠ 2♠ → 6-10 FV

1♠ 3♠ → 11-12 FV

1♠ 4♠ → 13-14 FV

Umweg mit Schlemminteresse

Nord Süd

1♥ 2♦

2SA 3♥ Oder:

1♠ 2♥

2♠ 3♠

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 6:

Nach Karo Bube Ausspiel wird schnell klar, dass Ost um einen Karoverlierer nicht herum kommt. Daher gilt es, keinen Coeurverlierer zuzulassen. Die Lösung liegt im Schnapper an der kurzen Trumpfseite: Direkt zwei Runde Coeur cashen, dann Coeur am Tisch hoch trumpfen, mit klein Trumpf in die Hand und nochmal Coeur hoch stechen. Dann Treff Ass, Treff schnapp in die Hand, alle Trümpfe ziehen und den hochgespielt Coeur genießen.

Ein Cross-Ruff führt hier nicht zum Erfolg, da Nord irgendwann mittrumpfen kann.

Billig reizen, heißt ökonomisch reizen

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Nord reizt ökonomisch, Süd kann auf der Zweierstufe bleiben.

Nord Süd

1♣ 1♥

2♦

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Nord reizt teuer, Süd muss auf die 3er Stufe.

Der teure Zweifärber

Nord Süd

1♣ 1♥

2♦

♠B954 ♥K852 ♦6 ♣D852

Süd ist gezwungen, auf die 3er Stufe zu gehen.

Nord Süd

1♣ 1♥

2♦

Um die 3er Stufe zu verkraften, muss der Eröffner mindestens 16 FL haben, zum Beispiel:

♠AD10 ♥3 ♦KD97 ♣AK852

Die Bietschubladen des Eröffners

Eröffner



- Schwach: 12-15
- Einladend: 16-18
- Stark: ab 19

II. Der teure Zweifärber

Nord Süd

1 ♣ 1 ♥

2 ♦

1 ♦ 1 ♠

2 ♥ Der Eröffner hat eine 5-4 Verteilung und mindestens 16 FL.

Mit weniger Punkten müsste Nord seine erste Farbe wiederholen.

Süd muss weiterbieten, Vollspiel ist noch nicht ganz sicher.

Nord Süd

1 ♠ 2 ♥

3 ♦

Hier wird auf jeden Fall Vollspiel gespielt, Süd verspricht ab 11, Nord ab 16.

Hand 7

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.
Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 7:

Nord	Ost	Süd	West
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 ♥	Pass
3 ♦	Pass	3 ♠	Pass
5 ♦	alle passen		

Auf den teuren Zweifärber von Süd gibt Nord erst mal den Karofit. Süd startet noch eine Versuch, um auf 3SA zu kommen, indem er seinen Stopper in Pik zeigt. Mangels Treffstopper finalisiert Nord die Reizung mit 5 ♦.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 7:

Die zweite Treffrunde schnappt der Alleinspieler, kassiert AK in Coeur und sieht die Coeur Dame bei Ost. Daher die Coeur 5 hoch stechen, danach Trumpf ziehen und den Coeur Buben kassieren. Pik Schnitt sollte man auf jeden Fall machen, um einen Überstich herauszuholen, klappt diesmal leider nicht, stellt aber auch kein Risiko dar, weil man noch einen Trumpf besitzt, um ins Spiel zu kommen.

Hand 8

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 8:

Nord	Ost	Süd	West
			1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	2 ♥
Pass	2 ♠	Pass	2SA
Pass	3SA	alle passen	

Die Farbwiederholung auf den teuren Zweifärber zeigt nur eine 5er Länge, da der Eröffner definitiv stark ist und weiterbieten kann. Mit Single Pik reizt West vorsichtig 2SA, was einen Karostopper verspricht. Ost hebt auf 3SA.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 8:

Keinesfalls mit AB10 ducken!!! Das kostet einen ganzen Stich und hebt den eigenen zweiten Stopper in Gegners Farbe aus.

Sofort Karo Dame mit nehmen, Treff Ass cashen und dann Treff Expass spielen. Nord setzt die Dame ein und spielt Karo weiter.

Süd darf keinesfalls vom vierten Coeur Buben abwerfen, da der Alleinspieler ein 4er Coeur gereizt hat.

Zwei Farben auf zwei verschiedenen Stufen zeigen den Zweifärber!

Beispiel 1

Nord Süd

1♦ 1♥

1♠ → 12-18 FL

Nord kann einen Zweifärber haben,
es muss aber nicht sein.

Beispiel 2

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣ → 12-18 FL

Nord zeigt mindestens eine 5-4
Verteilung in Karo und Treff.

III. Der Zweifärber im Sprung

Beispiel 1

Nord Süd

1♦ 1♥

2♠ → ab 19 FL

Der Zweifärber im Sprung forciert
zum Vollspiel.

Beispiel 2

Nord Süd

1♦ 1♥

3♣ → ab 19 FL

Anmerkung: Es gibt keinen teuren
Zweifärber im Sprung.

Gesamtübersicht Zweifärber

Nord Süd

1♦ 1♥

2♣ → Billiger ZF: 12-18 FL. Unterhalb der ♦Wiederholung, ohne Sprung.

1♦ 1♠

2♥ → Teuer ZF: ab 16 FL, oberhalb der ♦Wiederholung, ohne Sprung.

1♦ 1♥

2♠/3♣ → Zweifärber im Sprung, ab 19 FL, forciierend zum Vollspiel.

Hand 9

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 9:

Nord	Ost	Süd	West
1♣	Pass	1♥	Pass
2♠	Pass	3♠	Pass
4SA	Pass	5♣	Pass
5♦	Pass	6♠	

Da Süd nicht ins Vollspiel springt, obwohl Nord dazu forciert, zeigt er Schlemminteresse. Neben den Keycards ist Nord noch an der Trumpfdame interessiert, hier wird rollierend gefragt. Mit der Dame an Bord springt Süd in den Vollspiel, ohne Dame mit 5♠.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 9:

Spielt Ost Coeur Ass aus, kann Süd zweimal Coeur schnappen, Trumpf ziehen und hat 12 Stiche.

Ohne Coeur Ass Ausspiel ist es schwieriger. Karo ist das normal Ausspiel. Nord zieht dann zwei Runden Trumpf, sieht den 4-1 Stand und wirft auf Karo ein Treff ab. Dann Treff AK kassieren und die dritte Treff Runde hoch schnappen. Danach alle Trümpfe ziehen und die Treffs runterspielen.

Hand 10

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 10:

Nord	Ost	Süd	West
------	-----	-----	------

	1♣	Pass	1♥
--	----	------	----

Pass	2♠	Pass	3SA
------	----	------	-----

alle passen

Mit gutem Karostopper und genügend Punkten bietet West 3SA.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 10:

Coeur König Ausspiel sofort nehmen und den Doppelschnitt in Karo spielen.

IV. Kuriositäten

Nord hält folgende Hand:

♠4 ♥KD52 ♦AD96 ♣KB82

Was tun?

IV. Kuriositäten

Nord Süd

1♦ 1♠

♠4 ♥KD52 ♦AD96 ♣KB82

Zwar 15 Punkte, aber keine SA Verteilung, also scheidet die 1SA Eröffnung aus. Wie so oft nennt unser Partner jetzt das Pik. Und jetzt?

4441 Hände passen in kein Muster!

Nord Süd

1♦ 1♠

2♣

♠4 ♥KD52 ♦AD96 ♣KB82

Der billigste Zweifärber ist die kleinste Lüge, denn er zeigt immer ein ungleichmäßiges Blatt und 12-18 FL.

Leider passen 4441 in kein Muster rein, zum Glück sind sie selten.

Hand 11

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 11:

Nord	Ost	Süd	West
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	2SA	Pass
3SA	alle passen		

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 11:

Präzises Spiel und Kenntnis von Farbkombinationen wird hier belohnt:

Erst Treff 9 vorlegen, dann den Buben vorlegen, dann zum dritten Mal schneiden.

Karo Expass zur 10 liefert den neunten Stich.

Stiche Zählen und auf Übergänge achten!

Hand 12

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.
Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 12:

Nord	Ost	Süd	West
			1 ♦
Pass	2 ♣	2 ♥	2 ♠
3 ♥	Pass	4 ♥	4 ♠

Eine Extremhand, bei der vieles passieren kann. Mit 7-5 sollte man aber schon die längste Farbe eröffnen.

Wenn man eine Unterfarbe eröffnet und dann zweimal die Oberfarbe nachreizt, zeigt das min. 6-5 Verteilung!

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 12:

Der Alleinspieler auf West sollte gewarnt sein vor einer wilden Verteilung und schlechten Ständen aufgrund der Extremverteilung und der Reizung. Daher so sicher wie möglich spielen, insbesondere beim Teamturnier.

Die zweite Coeurrunde schnappen, Karo Ass entblockieren, mit Trumpf in die Hand, ein kleines Karo hoch stechen, dann die Figur vom Tisch in der Hand übernehmen und immer wieder Karo spielen. Ost kann gerne zweimal trumpfen, aber 4Pik sind so nicht zu verlieren.



Ende



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Terminhinweise: nächste Fortbildung am 15. August

Sommerfest am 23. Juni

Wir freuen uns über alle, die kommen!